# UML Bataille navale

|  |
| --- |
| **Carte** |
| - Carte : int [][] |
| affichage() : void |

|  |
| --- |
| **Jeu** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **InterractionsUtilisateur** |
| - caseIntroduite: String  - splited: String |
| decoupage(String) : String  verificationLettre (String) : boolean  verificationNumero (String) : Boolean  toString() : String |

|  |
| --- |
| **PorteAvion** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Torpilleur** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Escorteur** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Croiseur** |
|  |
|  |

|  |
| --- |
| **Bateau** |
| - orientation : boolean  - longueur : int  - detruit : boolean |
| etatActuel() : int |

|  |
| --- |
| **Position** |
| - x : String  - y : int |
| etatActuel() : int |